

FairGuard 游戏加固工具使用说明(Windows 端)

该加固工具为 jar 包文件,加固对象为 Windows U3d 项目。使用加固必须要有 java 环境。

一、 游戏包加固

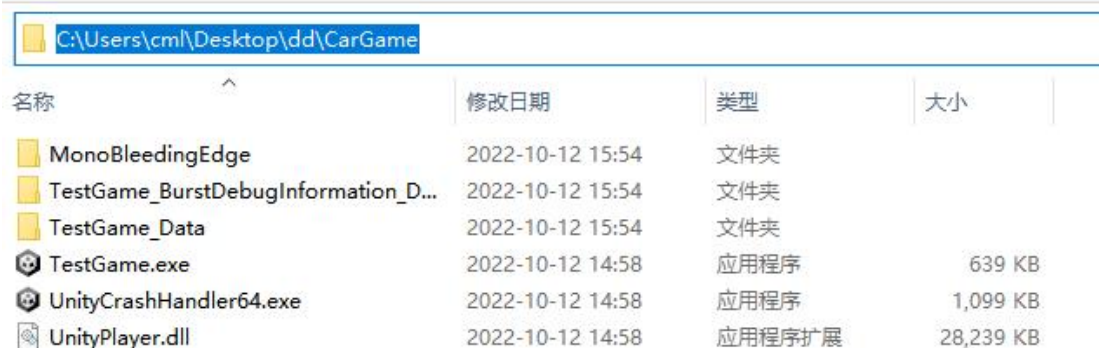
1. 命令行参数

```
java -jar FairGuard-Windows.jar -autoconfig -inputfile %inputdir% [-outputfile %outputdir%]
```

1.1 参数说明

%inputdir%:为需要加固的游戏路径。

如下图所示, 需要加固的路径为 C:\Users\cm\\Desktop\dd\CarGame



名称	修改日期	类型	大小
MonoBleedingEdge	2022-10-12 15:54	文件夹	
TestGame_BurstDebugInformation_D...	2022-10-12 15:54	文件夹	
TestGame_Data	2022-10-12 15:54	文件夹	
TestGame.exe	2022-10-12 14:58	应用程序	639 KB
UnityCrashHandler64.exe	2022-10-12 14:58	应用程序	1,099 KB
UnityPlayer.dll	2022-10-12 14:58	应用程序扩展	28,239 KB

%outputdir%: 加固完成的游戏路径(可选), 如果不填写则会生成到默认的路径下。

2. config.ini 配置

config.ini 文件位于 FairGuard-Windows.jar 相同目录下, 如下是它主要字段的设置:

2.1 gamekey 设置

用户需要将 gamekey 填写在该配置文件中, 格式如下图所示。

若无 gamekey, 请[联系客服](#)申请。



二、 Unity Assetbundle 加密

1. 通过压缩包加密 Assetbundle 资源

1.1 命令行参数

```
java -jar FairGuard-Windows.jar -optype_assetbundle_enc -inputfile %inputdir%  
[-outputfile %outputdir%]
```

1.2 参数说明

%inputdir%:为需要加固的 Assetbundle 资源路径，Assetbundle 资源可以是 zip 包或者 Assetbundle 资源所在路径。

如下图所示，%inputdir%的路径为 C:\Users\cml\Desktop\dd\ab\AssetBundles

C:\Users\cml\Desktop\dd\ab\AssetBundles			
名称	修改日期	类型	大小
ab	2023-02-22 17:33	文件夹	
manifest	2023-01-30 16:59	文件	4 KB
update_ui.unity3d	2023-01-30 16:59	UNITY3D 文件	10,578 KB

%outputdir%: 加固完成的路径(可选)，如果不填写则会生成到默认的路径下。

三、 使用注意事项

1. 加固路径不能含有空格，如：WeChat Files 这种中间含有空格的文件夹。
2. 控制台需要以管理员权限打开。
3. 有其他问题可点击[联系 QQ 客服：2079128588](https://www.fair-guard.com/qq)



关注微信公众号了解更多